

Außernutzungsstellung von Altbäumen

THEMENBEREICH | BASISDIENSTLEISTUNGEN, LEADER, GEMEINDEN | UMWELT, BIODIVERSITÄT, NATURSCHUTZ

UNTERGLIEDERUNG | UMWELTSCHUTZ | BIODIVERSITÄT

PROJEKTREGION | BURGENLAND

LE-PERIODE | LE 07–13

PROJEKTLAUFZEIT | 2008-2011

PROJEKTKOSTEN GESAMT | 116.000 EUR

PROJEKTTRÄGER | NATURSCHUTZBUND BURGENLAND

LE 07–13 ANGABEN

Themenbereich (Untergliederung): Leader (Umwelt und Naturschutz)

Themenbereich (Untergliederung): ÖPUL und Umwelt (Biodiversität)

LAG (lokale Aktionsgruppe): mittelburgenland plus

Maßnahme: M413

KURZBESCHREIBUNG

Eine statistische, räumliche Verteilung von Altbäumen mit Höhlen für Specht-, Eulen- und Fledermausvorkommen oder Horsten von Greifvögel ermöglicht es, Schutzziele in Natura 2000-Gebieten im Rahmen von Natura2000 umzusetzen. Da die Natura 2000 – Waldflächen des Burgenlandes einer forstwirtschaftlichen Nutzung unterliegen, ist eine vertragliche Außernutzungsstellung mit Ablösezahlung von Altbäumen auf mehrere Jahrzehnte hin die einzige Möglichkeit, Höhlen- und Horstbäume und ihre Lebensgemeinschaften auf Dauer zu erhalten und Populationen von Höhlenbrütern nachhaltig zu stützen.

ZIELE UND ZIELGRUPPEN

Erreichen der Schutzziele der entsprechenden Natura2000-Gebiete durch ausreichende Außernutzungsstellung von Altbäumen pro Jahr

PROJEKTUMSETZUNG UND MASSNAHMEN

- Außernutzungsstellung von 500 Tot- oder Altholzbäumen pro Jahr – genutzt durch Fledermäuse, Spechte und als Horstbäume – ab einem Brusthöhendurchmesser von 50cm in den Natura 2000-Gebieten: Nordöstliches Leithagebirge, Mattersburger Hügelland, Bernstein-Lockenhaus-Rechnitz und Südburgenländisches Hügel- und Terrassenland für 40 Jahre.
- Beschilderung der genannten Bäume durch eine haltbare Metall-Plakette, Dokumentation der genannten Bäume, Gis-Verortung, Anlage Datenbank
- Veröffentlichungen in der Zeitschrift „Natur&Umwelt“, Newslettern und anderen Medien

LINKS

[naturschutzbund-burgenland.at](http://www.naturschutzbund-burgenland.at) (<http://www.naturschutzbund-burgenland.at>)